**Test** **UML**

1. *Cosa significa UML?*

UML (Unified Modeling Language) è un linguaggio di progettazione. Si tratta di uno standard adottato a livello universale.

1. *UML è un linguaggio di*

* Programmazione
* Object oriented
* Progettazione
* Logica

1. *Riempire gli spazi con la posizione giusta per attributi, classi e funzioni (metodi)*

|  |
| --- |
| Nome della Classe |
| Attributi(si definiscono anche i tipi e i modificatori di visibilità) |
| Metodi(si definiscono il tipo di ritorno e i modificatori di visibilità) |

1. *Che cosa si intende per navigabilità tra le classi?*

Con navigabilità di un’associazione è un verso privilegiato per essa, e si indica con una freccia sulla riga dell’associazione. Definisce un verso di percorrenza delle associazioni.

1. *Che cosa è una associazione? descrivere in dettaglio?*

Per associazione si intende una connessione da un punto di vista logico fra due istanze. Quando si descrive un’associazione si indica il ruolo che ogni istanza ha e la molteplicità, o cardinalità, che ogni istanza può avere all’interno di questa. Inoltre possono essere presenti associazioni che coinvolgono più di due istanze, come l’aggregazione.